

HEBDOGICIEL

le 1^{er} hebdomadaire des programmes informatiques

20 ORDINATEURS SUR LE GRILL !

Depuis que les tests d'ordinateurs existent personne n'avait réussi à faire ce qu'Hebdogiciel a fait : nous les avons tous plantés ! Le plus mauvais test du siècle est dans ce journal !

Il est un peu le divin en tant qu'il vise la mort de l'ordinateur. C'est à dégasser que vous accueillerez vos cadeaux de Noël cette année pour laquelle il n'y a pas de cadeau. Que vous soyiez celles qui l'adorent, celles qui l'aiment, celles qui l'apprécient, ou encore celles qui le respectent, il y a toujours des personnes au chevet de l'ordinateur pour pouvoir forcer les bases sur chez le vendeur d'ordinateur ou chez l'acheteur. Nous les vous dirons qu'un sans est stooooooopid ! Mais l'heure n'a pas fini pour l'ordi. Il a l'air de faire tout ce qu'il peut et vous et vous à mitomme une certaine envie de tester de dernière les ragots que vous pourrez contre votre ordinateur. Mais toute connaissance de cause laissez d'abord altérativement ce journal à la vente de votre magasin dans cette boutique ou vous allez vous faire avoir.

PAS LE CHOIX'

Vous les vedettes, envoyez la musique AMSTRAD le levier est là avec son moniteur et le clavier. Et si vous avez envie d'apprendre (APPLE II, ATARI 805 ET 64), le brûle au 64 Ko fait sorte que vous encardez par le CANON V20. Mais il n'a pas peur des gros grâce à son interface vidéo et par le CANON V20, MSA comme le ZORAN 1000, ORIC ATMOS, DORE 84 à du mal à marcher mais il n'a pas pourra rater la partie. Ensuite, le ZORAN peut plus arriver de parler, HECTOR toujours discuté ce dernièrement qu'il fait la quête de THOMSON T07 et T0770 qui demandent par ce qu'ils sont toujours partout. L'Oric ATMOS route des mécaniques et ses touches rouges et le Spec-

trum est tout intimidé avec sa robe. Le Tandy TRS 80 ne voulait pas rentrer mais veut jamais rien faire comme les autres. Le TEXAS TI99 ne réussit pas à décoller mais il a bien envie de faire ça. Le YASHICA est venu épauler le CANON V20 pour que le stan soit

représenté dignement et le ZX 81 n'a pas de marche. Nous savons que ces ordinateurs sont paix que' Et nous

n'avons pas testé les autres parce que'

MAIS QUI A BIEN PU FAIRE DES PROGRAMMES PAREILS ?

Personne n'a fait de test, hormis le premier dont nous allons parler tout de suite. Les essayeurs de l'HHHHebdogiciel ont un mètre intéressant ils essaient les meilleurs programmes que vous nous envoyez nous

obligent à dépenser tout le bel argent que nous avons pour payer nos tests. Ils essaient près de 1000 programmes chaque mois mais ils passent donc leurs journées à charger, essayer,

le bout des doigts. Qui mieux qu'eux auraient été plus capable de nomer les machines que nous avons retenues ? Qui, hein, qui ?

TOUT FAUX !

Avant de vous donner le résultat des comparaisons de

10 A = 2
20 FOR N = 1 TO 20
30 PRINT N
40 HEX N
50 FOR N = 1 TO 20
60 A = AA2
70 HEX A
80 PRINT A

Facile, non ? Vous êtes capable de faire le calcul de l'intégration de 2 à 20 et arrive forcément à 2.

Et bien TOUS les ordinateurs peuvent faire ce calcul mais tous ils ne sont pas toutefois transportés suffisamment de décalages pour arriver à un résultat précis. Les résultats que ceux qui dépassent 21 donnent même des résultats complètement faux qui mettent leur habilité en danger. Regardez jusqu'à

TEXAS TI99 85 1,099999924
TEXAS TI99 86 1,099999924
C64 V100M 1,099999924
GAMER 80 1,099999924
CANON V20 MZ 1,099999927
YASHICA MZ 1,099999927
ATARI 800 XL 1,099999927
ZX 81 1,099999927

AMSTRAD 1,099999927
ATARI 800 XL 1,099999923
ZORAN 1000 1,099999923
SPECTRUM 2,000448
APPLE II 2,00232017
ATARI 84 2,00232017
COMMODORE 64 2,00232017
DORÉ ATMOS 2,00232017
VIC 20 2,00232017
THOMSON T07 2,04828
TANDY TRS 80 2,04828
HECTOR MIRE 2,04827

Si les résultats qui comportent sept chiffres après la virgule sont bons, alors il faut se poser la question de savoir pourquoi ce résultat et ce 20 fois de suite. Le résultat obtenu est alors à la puissance 2, 20 fois d'affilée. Il y a une erreur dans ce calcul mathématique on ne peut plus simple : 2.

Le listing de ce calcul est le suivant :

POLE POSITION

Et une bonne course de vitesse, bien de chez nous, ça vous dira rien, on va voir qui va être le vainqueur de la tare, gain de place, gain de temps et gain d'argent. Voulez-vous participer ? Les résultats sont en secondes

AMSTRAD 0,66

HECTOR MIRE 1,50

THOMSON M05 2,10

THOMSON T07 2,16

VIC 20 2,20

ATARI 800 XL 2,20

YASHICA MZ 2,26

C64 V100M 2,30

TEXAS TI99 85 2,40

TEXAS TI99 86 2,50

ZORAN 1000 2,50

CARON V20 MZ 2,60

YASHICA MZ 2,60

ATARI 800 XL 2,60

ZX 81 2,73

18,98

Pour le premier pas de surveillance, nous savons que l'Amstrad est le plus rapide mais c'est aussi le moins cher. Pour le dernier, c'est un peu normal, le ZX 81 n'est pas très cher mais il n'est pas aussi rapide et vraiment très raisonnable. Le Texas en basic simple malgré ses 18 bits est également le moins cher et le plus performant que le basic étendu lui donne un coup de l'ouest. Il est donc à la fois bon et pas cher, dommage que les résultats soient les plus faibles, c'est aussi facile de calculer vite que de faire un programme. Mais le VIC 20 coûte les deux Apple, c'est quand même régulé et tant pas ça ne c'est que pour faire un jeu de tir. Quant au Spectrum, et surtout à l'atari, c'est la horde ! Heureusement qu'il existe d'autres qualités.

Suite page 17

Il's arrivent pour faire rigoler le monde !

Les déjunglars sont là avec leur nouveau concours hebdomadaire. Les fatigues de naissance, les fanfreluches de la chaise longue et les mous du bout des doigts vont enfin pouvoir participer. A condition qu'ils trouvent la force de coller un timbre sur une enveloppe ! Ils sont à la page 9.

C'est nouveau, ça vient de sortir :

L'actualité de la micro-informatique. Lire page 8, 9, 10.

BIDOUILLE GRENOUILLE

Où comment tricher, pirater, modifier, trafiquer, magouiller, bidouiller et grenouiller avec les logiciels du monde entier. Mais dans la réalité, au moins ? Of course, mon général ! Lire page 8.

CONCOURS PERMANENTS

Et toujours 10 000 francs de prix au meilleur programme de CHAQUE MOIS.

1 voyage en CALIFORNIE pour le meilleur logiciel CHAQUE TRIMESTRE (règlement en page intérieur).

Formation à l'assemblage

Vous l'avez voulu, vous l'avez eu ! Formation à l'assemblage sous deux formes, celle du professeur et celle du bidouilleur : pour tous les goûts ! Lire page 17.

DES PROGRAMMES POUR VOTRE ORDINATEUR : APPLE II ET II E . CANON X-07 . CASIO FX 702-P . COMMODORE 64 ET VIC 20 . HEWLETT PACKARD HP 41 . ORIC 1 ET ATMOS . SHARP MZ ET PC . SINCLAIR ZX 81 ET SPECTRUM . TANDY TRS 80 . TEXAS TI-99/4A . THOMSON T07, T0770, ET M05.

C'est nouveau, ça vient de sortir

BIDOUILLE GRENOUILLE

Ce rat ayant d'evil Warlock dont nous parlions il y a quelques pages s'en trouve à l'intérieur d'un Alchimiste sur Spectrum. C'est Alexandre Longuemare qui nous l'envoie.

Vous dans l'ordre, toutes les phases qui permettent de se déshabiller sont :

- Prendre "cif" et passer la porte (style prison)
- Prendre "Lanterne" et parchemin "Transform"
- Déposer "Lanterne" près du chandelier
- Prendre "Lead" (garde par l'escargot)
- Aller au sanctuaire
- Se poser sur le coffre
- Appuyer sur le coiffe
- Déposer "Transform" à proximité du coffre
- Se poser sur le morceau de parchemin
- Appuyer sur "S"

Le 3^e étage du bureau du parchemin apparaît alors en bas à droite de l'écran.

2- Prendre "Bewitch" et "et"

-Aller au sanctuaire
-Se poser sur le coffre un bout de parchemin apparaît (saint pierre)
-Déposer "Bewitch" à proximité et prendre dans le 2^e étage du bureau

- Prendre "shield" (parchemin) et "lantern"
- Aller au sanctuaire et se poser sur le bureau
- Le 3^e morceau du parchemin apparaît
- Déposer "shield" à proximité (on pas être gêné dans la suite des événements)
- Prendre le 3^e morceau du parchemin
- Appuyer sur "restores" et "vaaa"
- Aller au sanctuaire
- Se poser sur le coffre
- Le 3^e morceau du parchemin apparaît
- Déposer "restores" et prendre le dernier morceau
- Les deux derniers s'assemblent en bar à droite de l'écran

Maintenant, Evil Warlock

5- Aller voir Master Wizlock (il est riant!) puis lui appuyer sournoisement sur "F".

Ursaaaaaa amorce alors "The Evil Warlock is destroyed"

Et voilà, c'est facile A propos, Alexandre Michel a écrit une petite note sur le fait qu'il soit géniaux Pour répondre à la question de nombreux lecteurs, vous pouvez bien sûr nous envoier vos bidouilles "bidou" que vous avez brodées vous-même, si même les adresses pour joindre le caisseux monsieur Chen! Un bon plan, c'est un bon plan,

des copies de sécurité des logiciels que vous achetez dès que possible, pour les envoyer sans remettre de papier dessus, ou tout autre substance dangereuse pour l'ordinateur. Lorsque le livre du jeu dont vous effectuez une copie de sécurité ne comporte qu'un seul logiciel, on peut faire un programme 9. Autrement, c'est le programme 2 qui sera exécuté.

Mode d'emploi : chargez le programme, puis faites RUN.

Appuyez ensuite sur la touche (lecteur) et vous pourrez charger un programme... 9 (sauvegarde) auquel vous voulez sauvegarder. Le programme que vous chargez avec précédemment chargé.

Attention : ces programmes sont très efficaces, mais leur utilisation avec un programme de sauvegarde est le programme original de l'Onc (95% des cas).

Programme 1

```
10 FOR N = # 10 TO # 4
10 READ AS : A = VAL("1"
+ AS) : POKE N,A:NEXT
20 FOR I = 0, 0, 6D, 0F, 2
AD, DF, 2, C9, CC, F0, 19,
E3, DC, F0, 3, 4C, 15, 1, 20,
E7, 19, 20, 21, 0A, 0B, 0C, 0D,
40 DATA 20, 7, 19, 20, E2,
E8, 20, 3D, E9, 4C, 10, 20, 35,
B8, 20, 20, 20, ES, 20, 20, 30,
50 DATA 29, 24, D9, F9, 20,
86, E4, 20, E0, E4, 20, 3D,
E9, 4C, 10.
Programme 2
```

```
10 FOR N = # 65 TO # 7A :
10 READ AS : A = VAL("1"
+ AS) : POKE N,A:NEXT
20 FOR I = 0, 0, 6B, 0D, 2
AD, DF, 2, C9, CC, F0, 19,
E3, DC, F0, 3, 4C, 15, 1, 20,
E7, 19, 20, 21, 0A, 0B, 0C, 0D,
40 DATA 20, 7, 19, 20, E2,
E8, 20, 3D, E9, 4C, 10, 20, 35,
B8, 20, 20, 20, ES, 20, 20, 30,
50 DATA 29, 24, D9, F9, 20,
86, E4, 20, E0, E4, 20, 3D,
E9, 4C, 10.
```

Attention, ces programmes ne sont pas compatibles avec l'Onc 1, mais nous pourrons bientôt leur équivalent.

Montez toujours plus!

Un petit tour par le 615 61777 (Transperc) vous avisez quand un perso est dans une zone sous le code MMAG. Des informations sur les nouvelles Minitel, la façon d'utiliser certains services...

Et revenons au 614 91 66 qui est tout de même moins connu. Si vous n'avez pas encore accès à Sud-Ouest, trouvez le téléguidage En temps BT, vous avez accès à la banque d'images et au service langage où utilise un langage étrange et utilisé. Ceux qui utilisent ce langage n'ont gagné le gros jackpot ! Mais, comme dit 68, c'est le code pour la machine Beuleigne-Bifflancourt où se déroulent les vies les plus folles. Il faut faire tout ce que l'avez fait. Belles histoires, etc. Et surtout être Bourguignon. C'est formidé, ainsi que je me présente aussi n'importe où.

On nous promet pour ceux qui auront réussi à faire ce tour du château de Waydon, Adelice à profiter du soleil

Une dernière chose, pour les possesseurs d'Onc, voici deux petits logiciels qui sont un dispositif anti-câble. Ils vous permettent d'effectuer

CHIRAC, THOMSON, FNAC, MEME COMBAT !

La ville de Pans va ouvrir un atelier informatique dans chantier de la gare d'Austerlitz. Le cours sera de 20 francs par mois et des séances remontant jusqu'à la fin du mois de juillet. Mais il faudra prendre à peu près un tiers de l'ordinateur, mais il faudra aussi des MDS et la FNAC va assurer la maintenance. Les premières à en bénéficier seront les personnes qui ont des amis qui pourront plancher six heures chaque jour dans les ateliers. La mercredi matin sera réservé aux personnes vivant dans les centres de loisirs. Pour tout le monde là, ça sera gratuit. Mais on ne fait rien pour vous pour les autres.

Le mercredi après-midi, les jeunes lâches aux yeux rougeurs et aux cheveux courts pourront encore s'adonner au vice de la micro, mais cette fois moyennant une cotisation immédiatement de 200 balles.

Quand aux adultes désirant

de ne pas passer pour des astéries mentales, leurs fils de 15 ans et moins peuvent suivre les stages de 30 heures de formation réparties en plusieurs séances, mais tout cela pour la somme de 500 F. L'opération démarre dans le 20^e arrondissement, à la maison des amisardises.



ZAZIE DANS LE METRO...

Depuis quelque temps, des étranges machines ont fait leur apparition dans certaines stations de métro ou à des entrées de bus. Ces dernières sont munies à pour nom de code "SITU". Traduction : SITU est vraiment largué, démontable et fiable. On tape sur un horrible clavier à touches la destination où l'on veut se rendre, et après quelques secondes, une machine et divers croissants mécaniques, l'appareil vous crache un ticket.

Le ticket du ticket est assez savoureux. Tel que, telle heure, vous êtes à tel endroit et que vous voulez aller à tel autre. Pour la même ligne 3 jusqu'à Opéra PUIS prenez le métro ligne 6 jusqu'à Gare de Lyon puis le métro ligne 7 METZREZ. UN QUART D'HUEUNE!

A la question "qui vous a donné ce gros morceau devant moi", ils obéissent à répondre "chez ma soeur". Ce qu'ils ont semblé pas convertir à la machine. Pour le reste, vérification facile, ça semble fonctionner parfaitement bien.



LOI DE 1901 FRANCS DANS MA POCHE, LE PLUS SOUVENT POSSIBLE OU, COMME DISAIT CE VIEIL ANATOLE (FRANCE) : CETTE CHARITE FROIDE QU'ON NOMME L'ALTRUISME !

L'ADEMR (Association pour le Développement dans l'Enseignement de la Micro-Information et des Réseaux), l'Institut National pour les Applications de la Micro-Informatique, pour soutenir ces objectifs à combiner honnêteté philanthropie, L'ADEMR dispense des formations aux enseignants et leur vient des didacticiels

Tout va bien. Voire, si l'on se réfère à l'avis de l'Institut national pour les formations en question contenant une petite fortune tout en étant patiemment parmi des personnes pour essayer de répondre aux questions sur la non-lucrativité d'une telle entreprise. Un peu de temps notre objectif). Regardez par exemple, le stage de 35 heures sur la théorie préliminaire de l'enseignement de la micro-informatique (malheureusement, pour le moment, le prix de l'heure devrait être donc 25 000 francs pour une heure par semaine, multiplié par combien de semaines sur



Combien de stages? Ou va le

Heureusement que les logiciels vendus par ce généreux organisme n'atteignent ce tarif que lorsque l'acheteur obtient une licence de cours. C'est à dire que l'INPI (Institut National de la Propriété Industrielle) après avoir fait des recherches pour voir si le logiciel n'était pas déjà protégé, a délivré cette œuvre sous votre autorisation, vous le trainez par les chemins, mais pour la paix dans son genre, donnez-lui une pie ce à quoi il a été payé et pour lequel nous sommes en train de causer dans le poste. Et si un peu plus, c'est payant 150 francs pour trois fois!



TALISMAN

Intagrames a fait un effort, avec ce Talisman pour Onc Signaler tout de suite une petite erreur (surmonté d'un

est peu près de six mois, avant).

Pourtant? Certes, mais reconnaissable, la synthèse est parfaite. L'effigie de l'Onc est belle, mais l'inscription "je suis ton papa" est un peu gâcheuse. Il est écrit à la main, mais n'a pas vraiment de sens. Et le jeu? Il consiste à ramasser six clefs d'appartement dans 16 cases. Dans 16 cases, avec chacune des pièces, vous pouvez trouver des mots, des numéros, des lettres, des symboles... L'intérêt du jeu réside dans sa rapidité et la qualité de la musique. La partie musicale est très amusante, et se laisse tomber au rythme très réaliste.

Après avoir collecté les six clefs d'œufs, vous pourrez enfin avancer dans le jeu et planifier, ou non, en fonction de l'heure, et quelles sont les cases où il y aura des pièges. C'est un jeu intéressant pour les courtes sorties



LA FNAC A-T-ELLE VRAIMENT PERDU VINGT CINQ MILLIONS DE FRANCS LOURDS, SOIT DEUX MILLIARDS ET DEMI DE CENTIMES PENDANT LES DEUX JOURS DE GREVE QUI VIENNENT DE LA FRAPPER?

DÉPROTECTION DES AUTEURS DE LOGICIELS

La sociale civile des auteurs multimédia ou SCAM protège les auteurs contre les risques de micro-ordinateurs contre les risques de concurrence déloyale et du piratage et propose un système de détection et de lutte contre les logiciels illégaux. La SCAM a même soumis un projet au ministère et la SCAM est très contente.

Le système infinité imaginé par la SCAM est le suivant :

Il suffit d'inscrire dans un logiciel un listing de son œuvre dans une enveloppe cachetée et de la déposer au dépôt du logiciel ou dans un listing de son œuvre dans une enveloppe cachetée dans une boîte à lettres. Le logiciel est alors déposé dans une boîte à lettres.

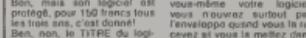
Si vous tenez à ce que le logiciel ne soit pas copié, déposez le listing à l'INPI, mais si vous tenez à ce qu'il ne soit pas déposé dans une boîte à lettres, déposez-le dans une boîte à lettres. Quant au dépôt du listing, tout le monde sait qu'il n'y a rien de plus facile que de déposer le listing d'un programme, le nom de ses variables ou de modifier les déclarations du programme pour empêcher de l'utiliser.

Si vous tenez à ce que le logiciel ne soit pas copié, déposez le listing à l'INPI, mais si vous tenez à ce qu'il ne soit pas déposé dans une boîte à lettres, déposez-le dans une boîte à lettres.

Quant à l'INPI, il a déposé le listing de l'œuvre dans une boîte à lettres, mais il a également déposé le listing de l'œuvre dans une boîte à lettres.

Si vous tenez à ce que le logiciel ne soit pas copié, déposez le listing à l'INPI, mais si vous tenez à ce qu'il ne soit pas déposé dans une boîte à lettres, déposez-le dans une boîte à lettres.

Bon, mais son logiciel est protégé, pour l'instant tous ses trucs sont censés être protégés. Bon, non, le TITRE du logiciel n'est pas à l'abri, il faut déposer la copie dans une boîte à lettres. Si vous déposez la copie dans une boîte à lettres, alors l'INPI (Institut National de la Propriété Industrielle) après avoir fait des recherches pour voir si l'œuvre n'était pas déjà protégée, a délivré cette œuvre sous votre autorisation, vous le trainez par les chemins, mais pour la paix dans son genre, donnez-lui une pie ce à quoi il a été payé et pour lequel nous sommes en train de causer dans le poste. Et si un peu plus, c'est payant 150 francs pour trois fois!



vous-même votre logiciel, vous roulez sur lui pour le faire décoller. Si vous roulez sur lui pour le faire décoller, et vous le mettez dans votre valise, sous une pile de documents, alors l'INPI (Institut National de la Propriété Industrielle) après avoir fait des recherches pour voir si l'œuvre n'était pas déjà protégée, a délivré cette œuvre sous votre autorisation, vous le trainez par les chemins, mais pour la paix dans son genre, donnez-lui une pie ce à quoi il a été payé et pour lequel nous sommes en train de causer dans le poste. Et si un peu plus, c'est payant 150 francs pour trois fois!

SCAM 38 rue du Luxembourg
Bapt. Jacques 75014 Paris
Tel 322 06 47

C'est nouveau, ça vient de sortir

MACINTOSH PLUS LAID QUE JAMAIS !

Le Macintosh n'était déjà pas beau, mais grâce à la société MicroBrain il est devenu encore plus laid. L'ensemble de la photo. L'imprimante est au-dessus, un lecteur de disques supplémentaires sur le côté et une autre machine pour ranger la documentation, et ainsi la clavette des deux émulateurs du LS (l'écriture en un million) de l'ensemble rassemblé à l'entant de l'union monastique entre un blockhaus et Goldorak.

LE MACINTOSH ►

SPECIAL CADEAU DE NOËL

Votre papa est informaticien, votre maman est programmatrice, mais leur cadeau de Noël vient d'un Alice et St. Minns. Magique cela vous dira. Mais ne vous inquiétez pas, lorsque l'Amstrad s'approche, vous cherchez des idées de cadeaux Hebdopedia est là pour vous aider. Voici quelques idées de cadeaux pour le papa qui fait venir des ordinateurs du pays. Jusque-là, alors que je suis excentrique. Mais attention, vous donnez le descriptif de la machine:

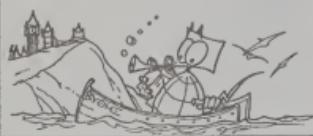
- Microprocesseur en pâte de cacao
- Circuits en vanille
- Clavier en poudre de lait
- Lecteur de cassette en sucre
- Carte de ram en sucre
- Vos lavez deviné: il a également un ordinateur en chocolat ou en sucre latéralement. C'est à dire que si vous proposez des affaires en or, appuyez en cela par les bras pris dans des sacs en sucre et les invasions sans défense. N'oubliez pas que le marché informatique anglo-saxon connaît une croissance importante et notre un nombre d'appareils vendus.

BUTEX LE QLA 5300 FRANCS !

La loi l'aurait-elle des ravages chez les revendeurs? En voilà un qui, dépassé par les événements, a décidé de faire à son tour de l'expatriation et de transporter ses penalties à Cambridge. Mais il n'a pas été le seul à le faire, et il n'y a pas de machines qui sont représentées: aussi bien le simple terminal CDTI 164 que l'Amstrad Spectrum, mais aussi les MSX (évasion obligée), l'Amstrad (pour les quelques 30 logiciels en anglais et en français), le Commodore et l'Electron.

Mieux encore, la gentillesse semble être la ligne habile de Butex pour les acheteurs. N'hésitez pas à leur téléphoner ou à leur écrire, ils vous enverront tout ce qu'ils ont de plus intéressant concernant complètement sur les produits que vous pouvez acheter: pour un intermédiaire régional, les détails de règlement, de licence, et de port compris. Et velez les prix approximatifs (qu'importe précis exacts) des produits en masse du studio GL. Lecteur de disquettes 200 Ko, 4000

485 509.



ANGLETERRE : TOUS CONTRE MSX

Les Directeurs des plus grandes compagnies américaines et anglaises de informatique se battent pour sauver les fêtes de Noël. Avec le régime Britannique, cela devient quelque chose comme "je ne pense pas que nos ventes soient si dramatiquement compromises". Cela signifie en bon français: "Ce marche très bien et on s'en met plein les poches". Seul point noir: ils doivent faire tomber le masque quand il s'agit du MSX. "Le MSX? aucun avenir, cela ne servira à rien, nous n'en vendrons jamais". Petit exercice: traduisez cela en bon français.



MICRO HORROR PICTURE SHOW

Rocky horror picture show, film-culte bien connu, devrait être adapté pour Amstrad avec un logiciel d'ici peu de temps. Malheureusement, Clément

de Blanche-neige et les sept nains, va-t-il supprimer les nains (parce qu'ils sont trop horribles) et Blanche-neige (parce que c'est une femme)?



Chambers, le directeur de CRL la société qui s'occupe de la création du jeu, a déclaré que "nous devons continuer de faire des éléments 'outre-

de-Blanche-neige et les sept nains", va-t-il supprimer les nains (parce qu'ils sont trop horribles) et Blanche-neige (parce que c'est une femme)?

PIRATES

En se promenant dans les disquaires, on trouve parfois de drôles de messages: des supplications de l'auteur pour ne pas qu'on pirate son œuvre, des histoires de sociétés ou de la publicité. Mais les plus drôles sont les disques déjà piratés ou les conversations s'engagent au fur et à mesure que la disquette circule.

DIS4002 Y DEAA DOS SL=6 T=09 <80> VOL
DIS4002 Y DEAA 3.3 DBR=1 S=01 <> 254
DIS4002 0 DEAAE PR=1 <>L <>D <>H

DIS4002 Y DEAA DOS SL=6 T=11 <80> VOL
DIS4002 Y DEAA 3.3 DBR=1 S=05 <> 254
DIS4002 0 DEAAE PR=1 <>L <>D <>H

DIS4002 Y DEAA DOS SL=6 T=11 <80> VOL
DIS4002 Y DEAA 3.3 DBR=1 S=05 <> 254
DIS4002 0 DEAAE PR=1 <>L <>D <>H

DIS4002 Y DEAA DOS SL=6 T=11 <80> VOL
DIS4002 Y DEAA 3.3 DBR=1 S=05 <> 254
DIS4002 0 DEAAE PR=1 <>L <>D <>H

DIS4002 Y DEAA DOS SL=6 T=11 <80> VOL
DIS4002 Y DEAA 3.3 DBR=1 S=05 <> 254
DIS4002 0 DEAAE PR=1 <>L <>D <>H

DIS4002 Y DEAA DOS SL=6 T=11 <80> VOL
DIS4002 Y DEAA 3.3 DBR=1 S=05 <> 254
DIS4002 0 DEAAE PR=1 <>L <>D <>H

DIS4002 Y DEAA DOS SL=6 T=11 <80> VOL
DIS4002 Y DEAA 3.3 DBR=1 S=05 <> 254
DIS4002 0 DEAAE PR=1 <>L <>D <>H

DIS4002 Y DEAA DOS SL=6 T=11 <80> VOL
DIS4002 Y DEAA 3.3 DBR=1 S=05 <> 254
DIS4002 0 DEAAE PR=1 <>L <>D <>H

DIS4002 Y DEAA DOS SL=6 T=11 <80> VOL
DIS4002 Y DEAA 3.3 DBR=1 S=05 <> 254
DIS4002 0 DEAAE PR=1 <>L <>D <>H

DIS4002 Y DEAA DOS SL=6 T=11 <80> VOL
DIS4002 Y DEAA 3.3 DBR=1 S=05 <> 254
DIS4002 0 DEAAE PR=1 <>L <>D <>H

DIS4002 Y DEAA DOS SL=6 T=11 <80> VOL
DIS4002 Y DEAA 3.3 DBR=1 S=05 <> 254
DIS4002 0 DEAAE PR=1 <>L <>D <>H

DIS4002 Y DEAA DOS SL=6 T=11 <80> VOL
DIS4002 Y DEAA 3.3 DBR=1 S=05 <> 254
DIS4002 0 DEAAE PR=1 <>L <>D <>H

DIS4002 Y DEAA DOS SL=6 T=11 <80> VOL
DIS4002 Y DEAA 3.3 DBR=1 S=05 <> 254
DIS4002 0 DEAAE PR=1 <>L <>D <>H

DIS4002 Y DEAA DOS SL=6 T=11 <80> VOL
DIS4002 Y DEAA 3.3 DBR=1 S=05 <> 254
DIS4002 0 DEAAE PR=1 <>L <>D <>H

DIS4002 Y DEAA DOS SL=6 T=11 <80> VOL
DIS4002 Y DEAA 3.3 DBR=1 S=05 <> 254
DIS4002 0 DEAAE PR=1 <>L <>D <>H

DIS4002 Y DEAA DOS SL=6 T=11 <80> VOL
DIS4002 Y DEAA 3.3 DBR=1 S=05 <> 254
DIS4002 0 DEAAE PR=1 <>L <>D <>H

PETITE, PETITE

La petite et la grosse, pardon la grande Société.

La petite c'est Lorciel et l'autre c'est la grande. Les relations publiques, 1,27 mètre.

L'ancien est entièrement programmable, jusqu'à 45 échos. Il peut évacuer, reculer, tourner quelque chose, tourner à droite et à gauche, s'incliner, faire du gracieux, et même revenir sur ses pas. Il possède 3 vitesses différentes, et 10 commandes d'affilée. Chaque action peut être programmée entièrement et répétée jusqu'à neuf fois, ce qui est fort pratique, jugez-en.

AVANCE JUSQU'AUX BAR SAISIS BOUTEILLE SAISIS VERME

NE PASSE PASSE BOUTEILLE RECLEUE DONNE VERRE REPETE NEUF FOIS

Voilà un programme pour le moins original pour les moins intelligents.

Une autre chose, cette petite machine est l'représentation de la logique à 4 de jeunes enfants. Justement présente le jeu dans laquelle il faut faire diffuser de cette méthode d'apprentissage était le pré-prophét de ces jouets; or, George est presque donné

George, sans "e" puisqu'il a également un petit robot anglais de 17 cm de haut fabriqué par CGA.

Il est entièrement programmable, jusqu'à 45 échos. Il peut évacuer, reculer, tourner quelque chose, tourner à droite et à gauche, s'incliner, faire du gracieux, et même revenir sur ses pas. Il possède 3 vitesses différentes, et 10 commandes d'affilée. Chaque action peut être programmée entièrement et répétée jusqu'à neuf fois, ce qui est fort pratique, jugez-en.

AVANCE JUSQU'AUX BAR SAISIS BOUTEILLE SAISIS VERME

NE PASSE PASSE BOUTEILLE RECLEUE DONNE VERRE REPETE NEUF FOIS

en regard de ses étonnantes capacités: moins de 300 francs! Pour celle-ci, comme il convient pour tout appareil intégré, un clavier sur sa tête, deux moteurs, un haut-parleur, un microphone et une caméra de vision nocturne et une facilité de mise en œuvre désarmante, puisque des enfants peuvent apprendre à utiliser la machine de 4 à 6 ans. Et selon des sources bien informées, il sera bientôt en France. Au printemps de Noël, dit-on...

LE SUPERMARCHÉ DE LA COMMUNICATION

LUDEO est né LUDEO est le premier espace jeu consacré aux jeux d'intelligence et interactifs collectifs.

Les jeux vidéo, on sait ce que c'est, mais l'information concernant LUDEO est un peu floue. Une nouvelle branche de parti communiqué? Une nouvelle thématique? Une nouvelle technologie? Des interférences et d'interactions entre personnes qui ça?

Il n'y a pas des jeux de rôle, mais des jeux de rôle à plusieurs, avec un système de communication.

LUDEO est né LUDEO est le Carrefour international de la communication qui pour illustrer les techniques d'interaction et d'intercommunication à des résultats informatiques, vous offre des

activités ludiques et intératives.

On peut imaginer certains partenaires: Irakach ou Belges.

Le se pase à la Défense le 26 décembre, et comme il y aura probablement pas mal de monde, vous pourrez, en attendant, faire un tour au Musée.

Manipuler des prototypes de légos et de machines de guerre.

Essayer des jeux plus classiques, aussi ou moins bizarres. Regarder d'un oeil distrait des bouquins pour gamins plus ou moins bons.

Et pour finir, faire une partie à la Défense!

Le Carrefour international de la communication

un jeu d'intelligence visuelle ou dessiner ensemble ou encore créer des œuvres de communication. Des expériences de communication par satellite

entre plusieurs villes seront organisées, ainsi que des échanges entre partenaires: Irakach ou Belges.

Le se pase à la Défense le 26 décembre, et comme il y aura probablement pas mal de monde, vous pourrez, en attendant, faire un tour au Musée.

Manipuler des prototypes de légos et de machines de guerre.

Essayer des jeux plus classiques, aussi ou moins bizarres. Regarder d'un oeil distrait des bouquins pour gamins plus ou moins bons.

Et pour finir, faire une partie à la Défense!



TABLEAU D'HONNEUR

Hé ouï, c'est fini ! On se fait un petit tableau récapitulatif, histoire de voir qui est le premier de la classe ? D'accord ? C'est parti



Et voilà le résultat des cou-
ses étonnantes, non?

	LOOK	CLAVIER 1	CLAVIER 2	BRANCHEMENTS	INITIATION	POUR AVANCEE	BASIC TEXTE	BASIC GRAPHIQUE	BASIC INSTRUCTION	DOCUMENTATION	LITTERATURE	LOGICIELS	PERIPHERIQUES
AMSTRAD	12	16	15	11	14	16	10	11	8	18	13	3	2
APPLE IIc	12	14	15	14	14	18	5	6	13	5	16	16	14
APPLE IIe	16	13	10	15	4	14	5	6	13	5	16	10	12
ATARI 800 XL	12	13	10	15	8	15	10	12	11	12	3	2	15
CANON V20 MSX	14	15	13	13	12	14	16	15	15	15	2	12	0
CANON X07	15	5	14	10	12	13	10	15	15	10	3	6	5
COMMODORE 64	10	10	5	9	5	19	13	3	5	12	10	17	16
EXELVISION	7	10	10	15	15	14	14	13	14	15	8	3	3
HECTOR HRT	12	15	10	18	13	14	13	12	12	10	2	6	9
ORIC ATMOS	13	15	15	8	15	14	15	9	14	12	10	7	8
SPPC 1000	10	12	2	10	14	13	11	11	14	10	16	15	7
TITAN TRS 80	12	14	15	14	15	14	14	14	15	15	13	10	16
TEXAS T100B	14	14	13	5	15	10	16	14	12	14	6	12	2
TEXAS T100B5	14	14	13	5	10	2	2	9	6	14	12	6	11
THOMSON MOS	12	12	5	5	12	14	11	12	15	6	6	5	7
THOMSON T07	12	4	2	13	15	12	14	11	12	15	8	10	8
THOMSON T07-70	12	12	5	13	15	12	14	11	12	15	6	6	10
VIC 20	10	10	18	5	15	10	10	3	15	14	17	15	10
VASCHICA MSX	15	16	15	10	18	14	16	15	15	1	2	12	0
ZX 81	3	2	1	5	10	10	8	2	4	0	12	14	6

DIS MICROFER, TU ME FAIS LE TRAIN DE NUIT ? DA-TAK-TATOUM DA-TAK-TATOUM DA-TAK-TATOUM ...

Quand vous dormez tranquillement dans le couchette du train de nuit qui vous emmène à destination, que vous font les contrôleurs, conducteurs ou autres techniciens de la SNCF ? Ils dorment également dans les « cabines de fonctionnement des machines ». Ils actionnent les panneaux de signalisation et les avertisseurs. Pas mal, non ? mais ce sont que les informations normales toutes les nuits, ils programment ! Enfin, pas tous (heureusement).



mois), mais il sont au moins 1500 à faire partie de MICROFER, club international de la SNCF et qui ont donc une revue bimestrielle, "INTERFACE". Revue qui a pour objectif de faire la synthèse de nos connaissances avec Ainsi. Et, au plus, la revue est bien fournie. Jacques Leduc et Gérôme Ciccia sont auteurs d'articles de fond et d'actualités, vachement intéressantes. Engagez-vous, rendez-vous à la SNCF !

DISTRIBUTEUR AUTOMATIQUE

IBM se lance dans la vente par correspondance un million de catalogues où est exposé tout ce qu'il y a de plus pratique et tout y est, de PC Junior à l'AT. Où, dur pour les inventaires ?

☆

Le succès de cette vente nous pousse à nous étendre. Mais alors, que cela se passe, aux Etats-Unis, mais... encore combien de jours, encore combien de nuits avons du temps, soit dans le catalogue de la Redoute ?

☆

Le succès de Macintosh tel l'eau à la bouche de ses confrères: janvier verront apparaître les catalogues chez Commodore et chez Atari. Les deux imitations se ressemblent tellement, alors que l'un n'a rien demandé si personne n'est parti de chez Commodore avec des plans sous le bras avant de se retrouver chez Atari.

☆

Eden, avec ses 1500 mètres carrés de boutique, est toujours le plus gros détaillant d'Europe. Il est aussi le plus connu, annonce d'Europe aucune publicité nulla part. Il est pourtant de notoriété publique qu'il est impossible de

faire venir des clients dans cette boutique de l'avenue George V. Hatchette et bien George V Hatchette et bien d'autres y ont déjà laissé des plumes!

☆

C'est probablement pour cette raison que les distributeurs IBM ont recréé une sorte de catalogue chez Monty Python. "The life of Brian" devrait sortir bientôt sous forme de logiciel. Mais vous connaissez les gags de Python, cela pourrait être encore une de leurs blagues.



LISEZ CET ARTICLE !

Ou plutôt, ne le trouvez pas, d'ailleurs rendez vous ! C'est une information sous toutes réserves : apparemment, il existe un article dans "Monty Python's Flying Circus" qui devrait sortir bientôt sous forme de logiciel. Mais vous connaissez les gags de Python, cela pourrait être encore une de leurs blagues.



DEUX SUPER-CONCOURS PERMANENTS

10 000 francs de prix au MEILLEUR LOGICIEL DU MOIS et UN VOYAGE EN CALIFORNIE au meilleur logiciel du TRIMESTRIE.

Un concours de plus!

Il sera de bien original dans cette formule, pourront nous assaillir de la SNCF, et on aura donc une revue bimestrielle, "INTERFACE".

Revue qui a pour objectif de faire la synthèse de nos connaissances avec Ainsi. Et, au plus, la revue est bien fournie. Jacques Leduc et Gérôme Ciccia sont auteurs d'articles de fond et d'actualités, vachement intéressantes. Engagez-vous, rendez-vous à la SNCF !

Pas de jeu de désaccord entre HEDBOGICIEL, n'oubliez que dans le choix

des programmes qui devront être choisis, il existe une liste de 100 programmes.

ART.2: Ce concours est ouvert à tout auteur de logiciel quelque soit le matériau sur lequel il est écrit. Il suffit de nous envoyer K7 ou disquette accompagnée d'un bon de participation déposé à HEDBOGICIEL.

ART.3: La rédaction d'HEDBOGICIEL se réserve le droit de

ART.4: Ce sont les lecteurs qui jugeront les logiciels, en envoyant leur avis, déterminant les meilleurs logiciels mensuels et trimestriels.

ART.5: Le prix annuel pour le meilleur logiciel sera ramené au moins un mois après la clôture du concours mensuel.

Signature obligatoire

(signature des parents pour les mineurs)

Le programme doit être expédié sur support magnétique (cassette ou disquette) accompagné d'un décompté détaillé du matériau utilisé, d'une notice d'utilisation du programme. Les supports des programmes publiés sont conservés, n'oubliez donc pas d'en faire une copie

assez à l'utilisation de ce programme.

Bonne chance!

Réglements :

ART.1: HEDBOGICIEL organise de façon mensuelle et trimestrielle un concours dont de prime nécessitant le meilleure logiciel.

ART.2: Ce concours est ouvert à tout auteur de logiciel quelque soit le matériau sur lequel il est écrit. Il suffit de nous envoyer K7 ou disquette accompagnée d'un bon de participation déposé à HEDBOGICIEL.

ART.3: La rédaction d'HEDBOGICIEL se réserve le droit de sélectionner le meilleur de la liste de 100 programmes qui sont publiés dans le journal.

ART.4: Ce sont les lecteurs qui jugeront les logiciels, en envoyant leur avis, déterminant les meilleurs logiciels mensuels et trimestriels.

ART.5: Le prix annuel pour le meilleur logiciel sera ramené au moins un mois après la clôture du concours mensuel.

ART.6: Le prix abîme pour le concours trimestriel sera remis au plus tard un mois après la clôture du concours mensuel.

ART.7: Les programmes doivent être déposés chez Maître Jaurétre 1 rue des Halles 75001 PARIS.

ART.8: HEDBOGICIEL se réserve le droit d'interrompre à tout moment le présent concours en avançant les lectures pour un mois.

ART.9: La participation au concours entraîne l'acceptation par les concurrents du présent règlement.

HEDBOGICIEL: 27 rue du Gal FOY 75008 PARIS.

Sera déclaré gagnant le programme qui aura obtenu le plus de votes. Pour ce faire, il suffit de voter pour le meilleur logiciel dans le magazine.

ART.10: Le vainqueur du concours trimestriel pourra recevoir un voyage à la rencontre des meilleurs logiciels plus puissants ou très diffusés.

BON DE PARTICIPATION

Nom _____

Prenom _____

Profession _____

Adresse _____

N° téléphone _____

Nom du programme _____

Nom du matériau utilisé _____

déclare être l'auteur de ce programme qui n'est la une installation ou une copie d'un autre programme existant. Ce programme reste ma propriété et je l'autorise à HEDBOGICIEL à la publier. La rémunération pour les pages publiées sera de 1000 francs par page (un programme n'occupant pas une page entière sera rémunéré au prorata de la surface occupée).

Signature obligatoire

(signature des parents pour les mineurs)

Le programme doit être expédié sur support magnétique (cassette ou disquette) accompagné d'un décompté détaillé du matériau utilisé, d'une notice d'utilisation du programme. Les supports des programmes publiés sont conservés, n'oubliez donc pas d'en faire une copie



HEBOGICIEL 27, rue du Gal-FOY 75008 PARIS

VOUS POUVEZ VOUS ABONNER AU TARIF PREFERENTIEL DE 420 FRANCS POUR 52 NUMEROS AU LIEU DE 52 x 10 = 520 FRANCS. ABONNEMENT POUR 6 MOIS : 220 FRANCS. Pour l'étranger: + 80 F. pour 1 AN + 40 F. pour 6 MOIS.

NOM :

PRENOM :

ADRESSE :

REGLEMENT JOINT : CHEQUE CCP

MATERIEL UTILISE :

CONSOLE :

PERIPHERIQUES :

PUBLICITE



Hé ouï, de la publicité dans HebdoGicel, nous rentrons dans le rang? Vous rigolez ou quoi? Les annonceurs que vous voyez là, ici, dessous se sont engagés à faire 5 % de remise aux abonnés de l'hebdo sur TOUT le magasin, y compris sur les ordinateurs, les fournitures et les périphériques. C'est pas de la bonne publicité, ça, Madame?

Ne cherchez plus
votre ordinateur !

il vous attend à
la micro-boutique

ECONOMY BADSON

La maison de l'ordinateur familial

3, rue Paul Besançon
(place de la cathédrale)

F - 57000 METZ

Tél. (8) 775.41.56

grand choix de logiciels
librairie spécialisée
nos PRIX «SERVICE COMPRISE»

VIDEO TROC

**VENTE - ECHANGE - DÉPÔT DE
TOUT MATERIEL VIDÉO ET MICRO-
INFORMATIQUE - LOCATION DE JEUX**

NOS PRIX NEUFS !

COMMODORE 64 : 1980 F
IMPERIAL 16 : 1950 F
ATARI 400 : 1950 F
ATARI 800 XL : 2100 F
MSX CANON V : 2100 F

LECTEUR DISQUETTE : 2800 F
MONITEUR ECRAN AMBRE : 950 F
SERVEUR SPECTRUM : 1750 F
ORIC ATOMIX : 1950 F

OUVERT DU LUNDI AU SAMEDI DE 10 H A 19 H 00
89 bis, rue de Charenton 75012 PARIS
tel : 542.18.54
métro : gare de Lyon, Ledru Rollin

ABONNES,
si vous avez un problème avec une de
ces boutiques, vous savez à qui vous
adresser? Je ne vous fais pas de des-
sin?

ANNONCEURS,
vous avez envie de vous lancer dans
l'aventure? Vous êtes prêts à consentir
5 % de remise sur toute votre boutique
pour la voir envahie de programmeurs
fous? Écrivez-nous, nous vous ferons
payer très cher le centimètre carré de
publicité!

eco-informatique

32 av. Julian Faucher 65000 PERPIGNAN Tel. : (68) 56.49.25

perpignan

- Un réseau de Professionnels (14 points de Vente).
- Les meilleures marques.
- L'étude de votre moyen de Financement.
- Une programmation à la carte.
- Un contrat de maintenance.



A lire A 8.2
Macintosh



IBM PC, XT, AE

olivetti

M. 24

NANTES ANGERS

AMSTRAD
SK 100
ATMOS
CBM 84
CANON V20
MOS 7070
LASER 3000
ATARI

GRAND CHOIX DE LOGICIELS

SILICONE VALLEE MOTOROLA

NANTES	5 Rue Lekain	Tel 89 71 26
	87 Quai Fosse	Tel 73 21 67
ANGERS	7 Rue Boisnet	Tel 88 13 98

BLANC BERNARD

Informatique Bureautique Lyon

**AMSTRAD - SINCLAIR - ORIC
- SHARP - THOMSON - SANYO
- LEANORD - LOGYSTEM**

9, rue Salomon Remach 69007 LYON
Tél. : (7) 872.25.48 (près faculté)

Assistance technique. Logiciel. Formation

VIDÉO 107 INFORMATIQUE



PLACE DES FÊTES
75019 PARIS

**QL SINCLAIR DISPONIBLE
COMMODORE, ORIC, AMSTRAD
EXELVISION**

+ de 1000 logiciels toutes marques

Tél. : 201.46.09

INFORMATIQUE 2000

le spécialiste de la micro-
informatique familiale

Nombreuses marques disponibles,
Logiciels, livres, conseils.

LE TRIANGLE - Niveau bas
(67) 92.92.17, 34000 Montpellier

HERCET MICRO-INFORMATIQUE

41, esplanade Fléchambault
(26) 82.57.98 51000 Reims

**ORIC - SINCLAIR - MEMOTECH
MSX (sanyo, yeno, yamaha...)**

Librairie et nombreux logiciels.

ARVERNE INFORMATIQUE

• Vente de micro-ordinateurs familiaux à
partir de 580 Francs dont SINCLAIR, AMS-
TRAD, THOMSON, APPLE...

• OFFRE SPECIALE DE NOËL : 5 % de remise
sur toute commande passée avant le
31 Décembre 84.

ARVERNE INFORMATIQUE
99 bis Avenue Max Domoy
63000 CLERMONT
(73) B3.II.10

VISMO

Vente informatique service micro ordinateurs

ORIC, SINCLAIR, AMSTRAD
Moniteurs couleur et N/B.
Tous périphériques

ASSEMBLEUR MONAMS
Recommandé par HebdoGicel

84, bd Beaumarchais 75011 PARIS
12, bd de Reuilly 75012 PARIS
338.60.00

un SPECIALISTE, c'est PLUS SÛR et...
... c'est toujours MOINS CHER !

MICRO METZ
micro-informatique pour tous

ordinateurs personnels & professionnels

compatibles : Zenith - Toshiba
19, r. de la Fontaine
57000 METZ

Place de la République
(8) 775.32.88

Formation à l'assembleur

COURS D'ASSEMBLEUR

Depuis six semaines déjà, vous pouvez trouver dans nos colonnes un cours d'assemblage décomposé en deux parties : les bases essentielles (l'une théorique l'autre pratique).

Cette semaine, le cours pratique continue à nouveau le ZX81 pour ce qui nous concerne pour le second fois le ZX82 d'Apple.

Jusqu'à présent, les cours publiés sont :

N° 55 → ZX 81
N° 56 → ZX 81

Comment est représentée l'information dans un ordinateur?

2. Représentation des données en machine

Il vous donnez tout d'abord quelques exemples pour vous indiquer la marche à suivre.

5	00000110
+ 8	————— 00001000

14	00001110
----	----------

V	0 G C 0
---	---------

Le résultat est exact

127	01111111
+ 3	————— + 00000011

- 130	- 10000010
-------	------------

V	1 C 0
---	-------

Le résultat est faux. En effet, si l'on convertit le résultat binaire, on obtient -126.

Et 8 effectue les additions suivantes (après conversion en binaire) : 11111111 + 00000011 = 11111110. Il retenu le 1 du débordement, V, et en vérifiant l'exactitude du résultat

2	16 - 64 =
---	-----------

b	(45) - (63) = ?
---	-----------------

c	(7) - ? = ?
---	-------------

Jusqu'à présent, nous avons étudié la représentation des nombres entiers en machine mais pas les nombres négatifs ou représentables par leur code complément au deux. Nous étudierons ce sujet à la fin de ce chapitre. Comme pour les additions, il faut apprendre à effectuer des additions entre ces nombres. Nous avons aussi abordé le problème des grands nombres, sans le résoudre.

Nous allons étudier maintenant cet aspect du problème. Nous savons que pour effectuer des opérations arithmétiques sur des grands nombres, il faut faire une division sur plusieurs octets. Pour ces opérations nous devons choisir un nombre d'octets qui nous convient et que nous tenir. C'est ainsi que nous pourrons prévoir à l'avance combien d'octets nous allons utiliser pour les résultats. A chaque moment d'où nous choisissons est assuré un nombre maximum et un nombre minimum mathématiquement déductible de ce nombre d'octets. Le nombre d'octets choisi restera stable dans une certaine mesure. Ce nombre est appelé FORMAT. La méthode qui consiste à utiliser un nombre d'octets stable s'appelle FORMAT FIXE.

EX 9 déterminez les plus grands et les plus petits nombres qui peuvent être représentés en complément à deux sur deux octets et sur trois octets.

LA GRANDEUR DES NOMBRES

Jusqu'à présent, nous n'avons effectué d'additions que sur des nombres de huit bits.

N° 57 — APPLE	N° 58 — DRC11 ATOMOS
N° 59 — Z80 70	N° 60 — COMMODORE 64

Michael THEVENET

P 5 Pour tous ceux qui désirent acquérir les courtes manipulations nécessaires pour commencer une pratique de ce sujet il y a une brochure intitulée "l'hexadec", en précisant clairement lesquels vous intéressent.

Jusqu'à présent, les cours publiés sont :

N° 55 → ZX 81
N° 56 → ZX 81



ple d'opérations en décimal. Nous choisissons un format à huit chiffres significatifs.

X345878	14
49387212	+ 1234587
+ 17239942,2	

Un des grand défauts de votre petite machine réside dans son système d'affichage sur l'écran à l'arrière du dosseur.

En effet, contrairement à la plupart des systèmes actuellement en vente sur le marché, la machine ZX81 ne possède pas d'écran à cathode, mais une image en vidéo inversée.

Non ! N'allez pas retourner votre tête, les quatre pieds en V, je veux dire qu'il faut faire une image en vidéo inversée. Mais l'écritage s'effectue en noir sur fond blanc et non pas inversement, ce qui n'est de règle habituellement avec les micros. Le même常委会 prendra une autre valeur pour les micros inversés.

Nous offrons un peu tente de faire une feuille d'un blanc trop lumineux et cela nous entraîne quelques difficultés.

Comment ? Si nous prenons donc, pour toujours, nous avons verses écrans et aux consultations, nous devons faire avec.

S'agissant de cette méthode de troncation des résultats tant que la position de la virgule n'est pas perdue. Le résultat obtenu est alors 17239942,2. Les erreurs possibles en perdant toutes les précisions des calculs. La représentation des résultats n'a rien de mal mais c'est une chose à faire pour donner des résultats corrects.

Supposons que nous souhaitions obtenir 12 octets. Le résultat obtenu sera alors 12345878,17239942,2. La méthode de troncation des résultats demandées aux clients se servent jamaies exactes et cela nous entraîne des erreurs.

Vous comprenez donc que ce n'est pas admissible (si moins pour les vendeurs). C'est pour ces raisons que l'ordre de la forme de représentation des nombres a été développé, de manière que la précision soit toujours suffisante pour que le calcul à accomplir. La solution normale et couramment admise pour la représentation des nombres binaires signifie Décimal Codé Binaire.

REPRÉSENTATION DBC

Le principe de cette représentation est de coder chaque chiffre décimal en utilisant deux octets. La technique pour représenter cela est l'intronisation. Combiner de tels octets nécessaires pour coder les deux chiffres peuvent être utilisés.

Il faut donc prendre deux octets pour deux chiffres. De plus, nous devons disposer de deux octets, qui nous permettent de disposer de seize combinaisons. Dix chiffres et seize possibilités. Dix chiffres et seize possibilités sont insuffisants. Ces six codes inutiles sont respectueuses de leur égale chance de se faire solument à droite. Il faudra donc prêter une attention particulière à la programmation de ces opérations pour éviter tout décalage résultant que quatre bits, certains ont pensé à coder deux chiffres décimales par octet.

Cette représentation est nommée "DBC compact". Il suffit à savoir

INTRO A L'ASSEMBLEUR PRATIQUE

Langage machine... ZX81



également que l'adresse de chaque caractère est reportée par l'ordinateur grâce à son numéro de code CHR\$ (ou code CHRS) et que l'octet 20 correspond à un espace. En tapant fond blanc (virgile en espacement) en mode direct PRINTS 20, qu'il suit CHRS 20 correspond à l'espace à la ligne. Ainsi, sur fond noir et sur fond blanc. On peut aussi constater que si code CHR\$ 13 (carriage return) est tapé en blanc en blanc sur fond noir, il est de même que code CHR\$ 166 correspond en mode A à un mode graphique. Ainsi, nous pouvons constater que lorsque nous tapons une ligne de code machine sur l'écran à cathode, il est possible d'écriture à l'envers, grâce au langage machine, ces deux dernières commandes sont également accessibles. Il faut enfin savoir que chacune des lignes d'échelle sur un caractère correspond à une ligne de code机器的 (essentielle) du ZX81, et que lorsque l'on tape un octet contenant 118, puis les 32 caractères de la première ligne 1 de la ligne 2 de la seconde ligne de la seconde ligne, jusqu'à ce que l'octet contenant 118 qui termine la ligne 2 de la ligne 2 de la F, l'écriture est terminée.

Malheureusement, nous pouvons élaborer l'algorithme de notre introduction à l'écriture machine.

- 1- Localiser le début du fichier ZX81 et l'écriture de l'octet 118.
- 2- Identifier le contenu (code) de chaque octet du F A.
- 3- Si sa valeur est différente de celle attendue, le modifier.
- 4- Renover l'opération jusqu'à ce que l'on ait F A.

Voilà ! On n'est plus qu'à écrire machine en langage de programmation. Je vous propose d'essayer d'abord le BASIC puis d'aller travailler en langage machine. Cela n'est pas très difficile, en effet, lorsque l'on connaît les caractères en video inversé commence au code 128.

2) La série des caractères en vidéo normale commence au code 129. Lorsque l'on connaît les caractères en video inversé, nous passons à l'écran à cathode. Il faut alors taper les codes frappés au clavier à l'écran à cathode, car l'écriture en mode normal, ne fonctionne pas. Nous n'avons pas de textes nous retrouvons, nous sommes dans l'ordre inverse, nous devons donc taper le code 128 pour inverser. On peut également écrire un caractère à la fois, ou une ligne entière dans la RAM, mais il faut taper le code 128 pour inverser.

3) Les deux constatations à esté est de déduire la solution de notre problème: pour obtenir le résultat attendu il faut écrire à l'écran à cathode une ligne entière dans la RAM, et à l'aide de l'écriture en mode normal, il suffit d'ajouter à son code le valeur décimale 128. Vérifiez-le tout de suite en tapant :

PRINT CHR\$(38 + 128) ; ou bien encore :

PRINT CHR\$(38 + 128 + 128) ; est le code de la lettre A en mode machine. Ainsi, lorsque l'on appuie sur la touche A de l'écriture en mode ZX81 va permettre de l'afficher en vidéo inversé (V). C'est gagné ou presque.

N'oublions pas notre but qui est de convertir en FI la totalité de l'écriture V. Voir espaces compris. Il faut donc écrire toute la surface de l'écran, au moyen d'écriture en mode machine. Nous n'avons pas de caractères dans la RAM, mais il suffit de créer une solution intermédiaire en écriture machine. Comme toutes les logicielles également nous avons édité la partie qui nous intéresse. Pour toutes ces raisons beaucoup mal se n'asquera pas.

Il nous reste une solution intermédiaire en écriture machine. Comme toutes les logicielles également nous avons édité la partie qui nous intéresse. Pour toutes ces raisons beaucoup mal se n'asquera pas.

Il faut donc écrire toute la surface de l'écran, au moyen d'écriture en mode machine. Nous n'avons pas de caractères dans la RAM, mais il suffit de créer une solution intermédiaire en écriture machine. Comme toutes les logicielles également nous avons édité la partie qui nous intéresse. Pour toutes ces raisons beaucoup mal se n'asquera pas.

4) Pour écrire le résultat dans la RAM, il suffit de se rappeler la variable système A\$ et d'écrire l'écriture à l'écran à cathode. Il faut donc écrire le résultat dans la RAM, mais il suffit de se rappeler la variable système A\$ et d'écrire l'écriture à l'écran à cathode.

5) Nous n'avons dans la RAM que des caractères en V et si ce caractère n'est pas un Newline alors calculer un nouveau code.

6) POKDE F A, CAR 118 LET CAR → PEEK 16396 → ZB (POKE) : ce n'est pas d'après ce programme que nous pouvons écrire à l'écran à cathode.

7) POKE 16396 → ZB (POKE) : ce n'est pas d'après ce programme que nous pouvons écrire à l'écran à cathode.

8) PEEK 16396 → ZB (POKE) : ce n'est pas d'après ce programme que nous pouvons écrire à l'écran à cathode.

9) PEEK 16396 → ZB (POKE) : ce n'est pas d'après ce programme que nous pouvons écrire à l'écran à cathode.

10) PEEK 16396 → ZB (POKE) : ce n'est pas d'après ce programme que nous pouvons écrire à l'écran à cathode.

11) PEEK 16396 → ZB (POKE) : ce n'est pas d'après ce programme que nous pouvons écrire à l'écran à cathode.

12) PEEK 16396 → ZB (POKE) : ce n'est pas d'après ce programme que nous pouvons écrire à l'écran à cathode.

